

DAFTAR PUSTAKA

- Abidilah, M. N. (2018). Implementasi Framework Codeigniter (Ci) Pada Sistem Informasi Pemesanan Produk Dan Meningkatkan Media Promosi Pada Cv Azharku Media Implementation of Framwork Codeigniter (Ci) in Information Systems of Product Ordering and Improvement of Promotional M. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIIK)*, x(30), 1–10.
<https://doi.org/10.25126/jtiik>
- Alfin Alwani, M. (2018). PERANAN KOPERASI DALAM MENINGKATKAN KESEJAHTERAAN ANGGOTA (STUDI KASUS KUD USAHATANI DESA AIR PUTIH KECAMATAN LUBUK BATU JAYA KABUPATEN INDRAGIRI HULU RIAU). *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*.
- Anhar. (2010). *Panduan Menguasai PHP & MySQL, secara Otodidak*. Mediakita.
- Azizah, N. (2017). *Aplikasi Mobile Penunjang Belajar Bahasa Jawa Berbasis Client Server*.
- Bayu, S. (2018). Convention Center Di Kota Tegal. *Convention Center Di Kota Tegal*, 4(80), 4.
- Bhakti, S. (2020). SELEKSI BEASISWA SISWA MISKIN BSM DI SMK ISLAM SUDIRMAN ANDONG DENGAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW). *Angewandte Chemie International*.
- Chaniago, A. (1984). *Perkoperasian Indonesia*. Angkasa Bandung.
- Dwiki, B. (2017). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS WISATA KULINER SIGERFOODIES DI KOTA BANDAR LAMPUNG BERBASIS MOBILE. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*.
- Fadilla, D. N. (2019). Sistem Informasi Pendaftaran Mahasiswa Baru Di Politeknik Negeri Sriwijaya Studi Kasus Scan Kode QR Lokasi dan Presensi. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 287.
<http://eprints.polsri.ac.id/6320>
- Fay, C. R. (1920). *Co-operation at home and abroad; a description and analysis*. P. S. King.
- Fikri Paturahman, M., & Et al. (2021). RANCANG BANGUN APLIKASI BOOKING LAPANGAN FUTSAL PADA KEVIN FUTSAL BERBASIS ANDROID. *Jurnal Widya*, 2(April), 60–74.
- Firly, N. (2018). *Create Your Own Android Application*. PT Elex Media Komputindo.
- Gesi, B. (2019). *Manajemen Dan Eksekutif*. 3(2), 51–66.
- Handayani, T. (2020). Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam di Koperasi Manunggal. *Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Di Koperasi Manunggal*, 151, 10–17.
- Hasbiyallah, M. (2018). *Sistem Informasi Manajemen*. 1(1), xvi+320.
<http://grahailmu.co.id/>

- Henderson, H. (2009). *Encyclopedia of Computer Science and Technology*. Facts on File.
- Irwanto. (2021). Perancangan Sistem Informasi Sekolah Kejuruan dengan Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus SMK PGRI 1 Kota Serang-Banten) Irwanto. *Jurnal Pendidikan*.
- Jannah, M., Rasti, et all. (2022). Koperasi Syariah Dan Umkm. *Jurnal Administrasi Bisnis (JAB)*, 3(1), 1–11.
- Jeffery, W., Kevin, D., & Lonnie, B. (2004). *Systems analysis and design methods*. McGraw-Hill.
- Kasman, A. D. (2016). *Trik Kolaborasi Android dengan PHP dan MySQL*. Loko Media.
- Kurniadi, A. (2019). *PERANCANGAN SISTEM INFOMASI PERAWATAN DI PT GRAND TEXTILE INDUSTRY*.
- Lans, R. F. Van Der. (2007). *SQL for MySQL Developers: A Comprehensive Tutorial and Reference*. Pearson Education.
- Leitch, R., & Roscoe Davis, K. (2001). *Sistem Informasi*. PT. Prenhallindo.
- Maesaroh, S., Andriani, D., & Agustiningrum, A. (2021). Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Pada PT SUSANTI MEGAH Berbasis Web. *Journal Sensi*, 7(2), 140–152. <https://doi.org/10.33050/sensi.v7i2.1670>
- Mc. leod, R. (2007). *Management System Information*. Pearson Prentice Hall.
- Merdekawati, A., Nugroho, M., Informatika, M., & Informasi, S. (2018). *RANCANG BANGUN PENJUALAN BRANKAS BERBASIS WEB PADA*. 15(2), 265–276.
- Mulhim, I. (2013). *Aplikasi Informasi dengan PHP & MySQL*. Maxikom.
- Murya, Y. (2014). *Pemrograman Android Black Box*. Jasakom.
- Nirsal, Rusmala, & Syafriadi. (2020). *DESAIN DAN IMPLEMENTASI SISTEM PEMBELAJARAN BERBASIS E-LEARNING PADA SEKOLAH MENENGAH PERTAMA NEGERI 1 PAKUE TENGAH*. 10.
- Nistrina, K., & Sahidah, L. (2022). *UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML) UNTUK PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA*. 04, 17–23.
- Pahlevi, O., Mulyani, A., & Khoir, M. (2018). Sistem informasi inventori barang menggunakan metode object oriented di pt. Livaza teknologi indonesia jakarta. *Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta*, 5(1)Pahlevi, O., Mulyani, A., Khoir, M. (2018). Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode Object Oriented Di Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta. *Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta*, 5(1), 27–35., 27–35.
- Pressman, R. S. (2010). *Software Engineering : a practitioner's approach*. McGraw-Hill.
- Rejeki, S. (2014). *APLIKASI SISTEM INFORMASI KOPERASI SIMPAN PINJAM*

UNTUK KEANGGOTAAN PADA KOPERASI PEDAGANG PASAR
CIRACAS (KOPPAS CIRACAS) DENGAN MENGGUNAKAN METODE
EXTREME PROGRAMING BERBASIS ANDROID. 17.

- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Informatika Bandung.
- Safaat, N. (2012). *Pemrograman Aplikasi Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika Bandung.
- Safitri, L., & Basuki, S. (2020). ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TEXT CHATTING BERBASIS ANDROID WEB VIEW. *JURNAL IPSIKOM*, 8. <http://mpoc.org.my/malaysian-palm-oil-industry/>
- Safitri, R. (2018). Simple Crud Buku Tamu Perpustakaan Berbasis Php Dan Mysql :Langkah-Langkah Pembuatan. *Tibanndaru : Jurnal Ilmu Perpustakaan Dan Informasi*, 2(2), 40. <https://doi.org/10.30742/tb.v2i2.553>
- Setyawam, D., & Wicaksono, S. R. (2007). St Ay St. *Prosiding Seminar Nasional Sistem & Teknologi Infomasi (SNASTI)*, 0, 97–100.
- Sujono, S., Mayasari, M. S., & Koloniawan, K. (2019). Prototipe Aplikasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Darma Karya Pangkalpinang Babel. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 8(1), 68–73. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v8i1.609>
- Sun, Y. Sen, Qiu, B., & Li, Q. S. (2013). The research of negative ion test method for fabric. *Advanced Materials Research*, 756–759(1), 138–140. <https://doi.org/10.4028/www.scientific.net/AMR.756-759.138>
- Sunyoto, A. (2007). *AJAX Membangun Web dengan Teknologi Asynchronous JavaScript dan XML*. Andi.
- Supono, & Putratama, V. (2016). *Pemrograman WEB dengan menggunakan PHP dan framework codeigniter*. Deepublish.
- Sutanta, E. (2003). *Sistem Informasi Manajemen*. Graha Ilmu.
- Tirto, S., & Afifah. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Stok Dan Penjualan Alat Tulis Kantor Pada Toko Anugerah Jaya. *Jtriste*, 5 no 1(1), 47–56.
- Wahana Komputer. (2014). *Sistem Informasi Penjualan Online Untuk Tugas Akhir PHP dan MySQL*. Andi Offset.
- Walid, W., & Alamsyah, A. (2020). Sistem Informasi Manajemen Koperasi (Simkop) untuk Koperasi Pegawai Republik Indonesia Kota Semarang. *PRISMA, Prosiding Seminar Nasional ...*, 3, 222–229.
- Widiawati, & Siradjuddin, H. kumiadi. (2020). Perancangan Website Sistem Seleksi Siswa Baru menggunakan Framework Codelgniter Pada Madrasah Aliyah Alkhairaat Kalumpang Kota Ternate. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 3(2), 76–87. <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v3i2.105>
- Wijaya, Y. D., & Astuti, M. W. (2021). *PENGUJIAN BLACKBOX SISTEM*

*INFORMASI PENILAIAN KINERJA KARYAWAN PT INKA (PERSERO)
BERBASIS EQUIVALENCE PARTITIONS. 4, 22–26.*

Yulistina, S. R., Nurmala, T., Supriawan, R. M. A. T., Juni, S. H. I., & Saifudin, A. (2020). Penerapan Teknik Boundary Value Analysis untuk Pengujian Aplikasi Penjualan Menggunakan Metode Black Box Testing. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(2), 129.
<https://doi.org/10.32493/informatika.v5i2.5366>