

DAFTAR PUSTAKA

- Bachri, O. S. (2015). Sistem Informasi Pengolahan Data Nilai Murid Di Sma Negeri 4 Kota Cirebon. *Jurnal Digital - ISSN : 2088-589X*, 5(1), 24–33.
- Cahyanti, A. N., & Purnama, B. E. (2017). Pembangunan Sistem Informasi Manajemen Puskesmas Pakis Baru Nawangan. *Speed Journal – Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 4(4), 17–21.
<https://doi.org/10.3112/SPEED.V4I4.893>
- Christian, A., Hesinto, S., & Agustina. (2018). Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih). *Jurnal SISFOKOM*, 07, 22–27.
- Darniyati, R., Artha, E. U., & Setyawan, A. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Pemain Pada Cabang Olahraga Futsal Dengan Metode Profile Matching. *Jurnal Komtika | Online ISSN 2580-734X*, 2(1), 61–70.
<https://doi.org/10.31603/komtika.v2i1.2115>
- Falahah, F., & Subakti, R. (2016). Penerapan Metoda TOPSIS pada Analisis Penentuan Posisi Ideal Pemain Sepak Bola. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*, 21–26.
- Fauzan, R., Indrasary, Y., & Muthia, N. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Beasiswa Bidik Misi di POLIBAN dengan Metode SAW Berbasis Web. *Jurnal Online Informatika*, 2(2), 79.
<https://doi.org/10.15575/join.v2i2.101>
- FIFA 22 Player Ratings – FIFPlay*. (n.d.).
- Firmansyah, M. (2008). Rancang Bangun Sistem Pengambilan Keputusan Seleksi Pemain Sepakbola Untuk Posisi Tertentu Menggunakan Metode Profile Matching. In *Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Teknik Komputer Surabaya* (Vol. 49).
- Idris, I. S. K. (2018). Penerapan Metode Profile Matching Untuk Menentukan Asesmen Narkoba. *Jurnal Cosphi*, 14(1), 117–122.
<https://cosphijournal.unisan.ac.id/index.php/cosphihome/article/view/31>
- Lumwartono, B. D., Aditiawan, F. P., & Rizki, A. M. (2021). Sistem Pendukung Keputusan Penempatan Posisi Pemain Sepak Bola Menggunakan Metode Profile. *Jurnal Informatika Dan Sistem Informasi (JIFoSI) | e-ISSN : 2722-130*,

2(2), 377–386.

- Lutfi, A. (2017). Sistem Informasi Akademik Madrasah Aliyah Salafiyah Syafi'iyah Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal AiTech*, 3(2), 104–112. <https://www.ejournal.amiki.ac.id/index.php/Aitech/article/view/51>
- Mulyono, S. (2014). *Sistem rekomendasi tipikal posisi pemain sepak bola menggunakan algoritma Dempster-Shafer pada tim U-17 SSB Wahana Citra Pesepakbola (WCP) Gresik* [UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM MALANG]. <http://etheses.uin-malang.ac.id/id/eprint/8047>
- Munthe, I. R. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Data Penduduk Pada Kantor Camat Bilah Hulu Kabupaten Labuhan Batu Dengan Metode System Development Life Cycle (Sdlc). *Jurnal Informatika*, 5(1), 22–31. <https://doi.org/10.36987/informatika.v5i1.666>
- Novendri, M. S., Saputra, A., & Firman, C. E. (2019). Aplikasi Inventaris Barang Pada MTS Nurul Islam Dumai Menggunakan PHP Dan MySQL. *Lentera Dumai / EISSN : 2528 - 1062*, 10(2), 46–57.
- Nurzahputra, A., Pranata, A. R., & Puwinarko, A. (2017). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Line-up Pemain Sepak Bola Menggunakan Metode Fuzzy Multiple Attribute Decision Making dan K-Means Clustering. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 5(3), 106–109.
- Nusufi, M. (2016). Hubungan Kemampuan Montor Ability dengan Keterampilan Bermain Sepak Bola pada Klub Himadirga Unsyiah. *Jurnal Pedagogik Keolahragaan*, 02(01), 4–10.
- Pratama, F. F., & Nurhasanah, Y. I. (2020). Penggunaan Metode Profile Matching Dan Naïve Bayes Untuk Menentukan Starting Eleven Pada Sepak Bola. *Jurnal Tekno Insentif*, 14(2), 59–68. <https://doi.org/10.36787/jti.v14i2.268>
- Pratiwi, F., Adrianto, S., & Arianto, A. (2018). Sistem Pengolahan Data Nilai Siswa Berstandar Kurikulum 2013 Di SMP Negeri 2 Dumai. *SATIN - Sains Dan Teknologi Informasi | ISSN : 2460-0822*, 4(1), 80. <https://doi.org/10.33372/stn.v4i1.291>
- Rahmahwati, S. (2013). Peranan Brainware Dalam Sistem Informasi Manajemen. *Jurnal Computech & Bisnis / ISSN 2442-4943*, 23(4), 795–798. <https://doi.org/10.1021/jf60200a019>
- Sartika, D., Andreswari, D., & Anggriani, Kurnia, 2016. (2016). Penentuan Posisi Ideal Pemain Dalam Cabang Olahraga Sepak Bola Dengan Menggunakan

Pendekatan Dua Metode Naïve Bayes & Profile Matching. *Jurnal Rekursif / ISSN 2303-0755*, 4(3), 311–324.

Sihombing, V. (2018). Aplikasi Simade (Sistem Informasi Manajemen Desa) Dalam Meningkatkan Pelayanan Administrasi Di Kepenghuluan Bakti Makmur Kecamatan Bagan Sinembah Kab. Rokan Hilir Riau. *Jurnal SISTEMASI, Volume 7, Nomor 3 September 2018 : 292 – 297 / E-ISSN:2540-9719 ISSN:2302-8149*, 7(3), 292. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v7i3.384>

Susanto, E., & Widiyanto, W. W. (2021). New Normal : Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Menggunakan Metode SDLC (System Development Life Cycle). *Jurnal Sustainable : Jurnal Hasil Penelitian Dan Industri Terapan*, 10(01), 1–9.

Tri Snadhika Jaya. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis. *Jurnal Informatika Pengembangan IT (JPIT)*, 3(2), 45–46.

<http://www.ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/article/view/647/640>

Wijayakusuma, I. G. N. L., & Wiranata, I. K. R. (2018). Perancangan Basis Data E-Library Program Studi Matematika FMIPA Universitas Udayana. *Jurnal Matematika | ISSN: 1693-1394*, 8(1), 63. <https://doi.org/10.24843/jmat.2018.v08.i01.p98>

Wijayakusuma, I. G. N. L., & Wiranata, I. K. R. (2018). Perancangan Basis Data E-Library Program Studi Matematika FMIPA Universitas Udayana. *Jurnal Matematika | ISSN: 1693-1394*, 8(1), 63