ABSTRACT

DIAN FITRIANI HALID. The Influence of *Online Game* Addiction against to the Changes of Adolescent Self-Concept: Literature Study. Supervised by RONA FEBRIYONA as the chairman and DEWI MODJO as member.

Online game addiction has a bad impact on adolescents, this is a problem for adolescents. *Online game* itself is something that becomes an escape from the real world therefore can cause changes in adolescents. Self-concept includes self-assessment, image, and acceptance. The objective was to find out whether is there the influence of *online game* addiction against to the changes of adolescents self-concept. The research uses a descriptive narrative design with a literature review approach, tracking *online game* addiction and changing self-concept, using google cendikia and one search Indonesia. The result Indicates a change in self-concept occurs because of something good or bad habits. So it can be concluded that there is influence of *online game* addiction on changes in adolescent self-concept.

Keywords: Online Game Addiction, Online Games, Adolecents' Self-Concept

ABSTRAK

DIAN FITRIANI HALID. Pengaruh Kecanduan *Game online* Terhadap Perubahan Konsep diri remaja : Studi Literatur Dibimbing oleh RONA FEBRIYONA sebagai ketua tim dan DEWI MODJO sebagai Anggota.

Kecanduan *Game online* memiliki dampak yang buruk bagi remaja, hal inilah yang menjadi permasalahan bagi remaja. *Game online* sendiri merupakan sesuatu yang menjadi bahan pelarian dari dunia nyata sehingga dapat menimbulkan perubahan pada remaja. Konsep diri mencangkup penilaian, gambaran, serta penerimaan diri sendiri. Tujuan dilakukan untuk mengetahui apakah ada pengaruh kecanduan *Game online* terhadap perubahan konsep diri pada remaja. Penelitian ini menggunakan Desain naratif desriptif dengan pendekatan literature review, menelusuri kecanduan *Game online* dan perubahan konsep diri, menggunakan google cendikia dan one search Indonesia Hasil penelitian Menunjukkan adanya Perubahan konsep diri terjadi karena sesuatu kebiasaan baik ataupun buruk. Sehingga dapat di simpulkan bahwa terdapat pengaruh kecanduan *Game online* terhadap perubahan konsep diri remaja.

Kata Kunci : Kecanduan Game online, online games, konsep diri remaja